

#2

SSP in a Nutshell #1.5

最近の新機能よせあつめ

<http://ssp.shillest.net/>

C.Ponapalt (ぽな@ぼぐとら)



今回の講演内容

- SSPの最近の実装メモをぐだぐだに Lite版講演。
- デモやります。エラーで落ちたら拍手。
- 難易度
2くまー (by わんくま同盟尺度)
2.0143うにゆう (by うかべん尺度)
- 講演途中でのツッコミ・質問を歓迎します
- 講演途中の居眠りは家燃えるゾ！



とりあえず動いてるところを 見ていただきますよう

お客さん、こんなところ、初めて？

初めての方にも安心設計！

とりあえず動いてるところを見てもらいます。

……後でもう一度別のを見てもらいますが。



よせあつめ

- 見た目は変わってません(当たり前)
- 「ファイルを開く」とか「色を選ぶ」ダイアログが出せるようになりました
- 他のゴーストの喋りを盗み聞きできるようになりました
¥![set,otherghosttalk,true]
OnOtherGhostTalk
- プラグインへのイベント通知エラーを検知できるようになりました



そして今回の目玉

非Windowsユーザー感涙！

刮目せよ！これがやたらとサポートOSの
広いSSPの本当の実力だ！

(動作デモします)



Wine環境で動くようになりしました！

Windows互換環境”Wine”で動くようになりしました。

Linuxやらの上でそれなりに動くほかにCrossOver Macなど、Mac上でも動く可能性が出てきました(要検証)。

ただし、Regionモード(=半透明OFF)のみWine上で半透明描画をするためのAPIが実装されていないので



…なんで今まで 動かなかったの？

技術屋向け：

Regionデータを別スレッドからウィンドウに設定しようとしてました。

これはひどい。たぶんMSのえらい人にも怒られる実装。

SendMessageを使ってお茶を濁すことに

非技術屋向け：

…要は、めっちゃひどいことを気づかずにやってたわけで…



もう1つ:PNA関連

半透明表示のためのファイル“PNA”
要はグレースケールPNGの拡張子を変えただけのものですが
これの代わりに、PNGの仕様にある
半透明表示データ(アルファチャンネル)を使えるようになりました。

…詳しくは後のぜろでばいど氏の講演で。



#2

聞いてくれてありがとう！

次はあなたが
しゃべってください！

今日喋ることもできるよ！
(飛び入り枠あります)



以上ここまでが
現場での講演内容でした。

以下補足！



デモ環境(1)

- Sun xVM Virtualbox
- Ubuntu Linux (日本語版)
- Wine 1.1.2



デモ環境(2)

- Wineは1.0正式版で十分
- Ubuntu LinuxはVirtualbox用にすでにインストールが完了した仮想ハードディスクが配布されてる



なぜ今まで 動かなかったの？

- SetWindowRgn APIを
GUIスレッド以外から
呼んでました。
- <http://d.hatena.ne.jp/nazodane/20070>

のパッチを見て気づいた



現在の問題点

- UpdateLayeredWindow APIが stubなので半透明表示ができない
- ファイルのドラッグ & ドロップでパス名に2バイト文字が含まれるとなんかおかしい

